INTERACTIVE CAT TOY
AFP Wack 'A' Worm Post



User Manual
Multilanguage Edition

Čeština · Slovenčina · Magyar
Română · Deutsch · Български
Polski · Slovenščina · English

INTERAKTIVNÍ HRAČKA PRO KOČKY
AFP Wack ‘A’ Worm Post



Uživatelský manuál

Před použitím výrobku si tento návod pečlivě přečtěte a po přečtení jej uschovejte pro pozdější potřebu.

Obsah

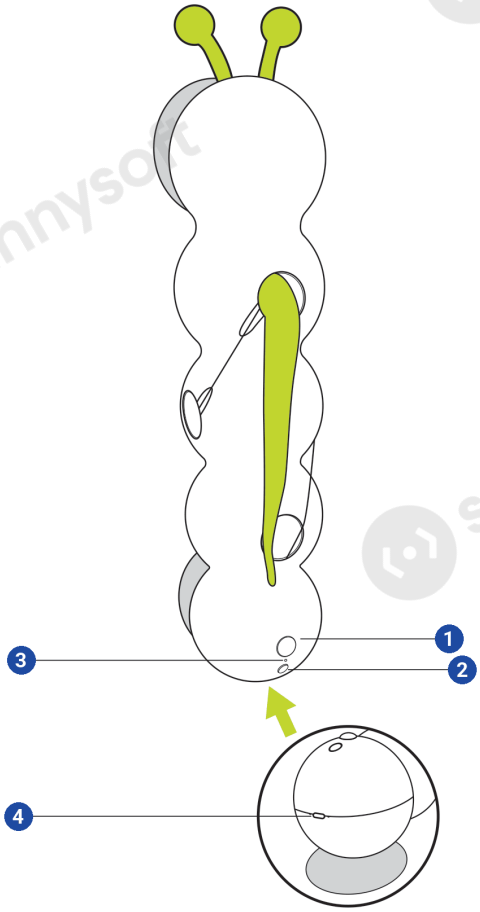
1	Úvod	3
2	Popis výrobku	3
3	Upevnění přísavkou	3
4	Použití	4
5	Výměna pírka	4
6	Nabíjení	4
7	Bezpečnostní pokyny	5
8	Technické údaje	5

1. Úvod

AFP Wack 'A' Worm Post je interaktivní hračka pro kočky s pírkem a senzorem. Když kolem hračky projde kočka, senzor hračku znovu spustí.

Hračka se upevňuje přísavkou na sklo a nabíjí se kabelem USB Type-C. Opotřebené pírko můžete vyměnit za nové.

2. Popis výrobku



1 Senzor.
2 Tlačítko zapnutí a vypnutí.
3 Kontrolka.
4 Nabíjecí port USB.

3. Upevnění přísavkou



Spodní plochu přísavky navlhčete vodou a přísavku přitiskněte na sklo.

4. Použití

1. Stiskněte tlačítko zapnutí a vypnutí. Kontrolka u tlačítka se rozsvítí zeleně a hračka se rozběhne.
2. Hračka pracuje 3 minuty, poté se zastaví a přejde do pohotovostního režimu. Pírko přitom zůstane v horním otvoru.
3. Jakmile kolem hračky projde kočka, senzor hračku znovu spustí a ta pracuje další 3 minuty. Tento cyklus se opakuje.

Je-li baterie slabá, kontrolka u tlačítka se rozsvítí červeně. Hračka pracuje dál, dokud červená kontrolka nezhasne.

5. Výměna pírka



1. Pírko provlékněte smyčkou šňůrky ve směru šipky a vyjměte je.



2. Nové pírko nasaďte ve směru šipky.

6. Nabíjení

Hračku nabíjejte kabelem USB Type-C. Stav nabíjení ukazuje kontrolka vedle nabíjecího portu:

- Během nabíjení kontrolka bliká červeně.
- Po úplném nabití svítí kontrolka zeleně.

7. Bezpečnostní pokyny

- Hračka je určena ke společné hře s vaším zvířetem.
- Sledujte, jak se zvíře s hračkou chová, a ověřte, zda je pro ně vhodná. Některé hračky nemusí být pro vaše zvíře vhodné.
- Poškozenou hračku zvířeti odeberte a vyměňte ji.
- Hračka je určena pouze pro kočky. Není to hračka pro děti.

8. Technické údaje

Nabíjení	kabel USB Type-C
Doba chodu v jednom cyklu	3 min
Upevnění	přísavka na sklo



Dovozce
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecká 2390/1a
190 00, Praha 9 - Libeň
www.sunnysoft.cz

INTERAKTÍVNA HRAČKA PRE MAČKY
AFP Wack 'A' Worm Post



Používateľská príručka

Pred použitím výrobku si tento návod pozorne prečítajte a po prečítaní ho uschovajte pre neskoršiu potrebu.

Obsah

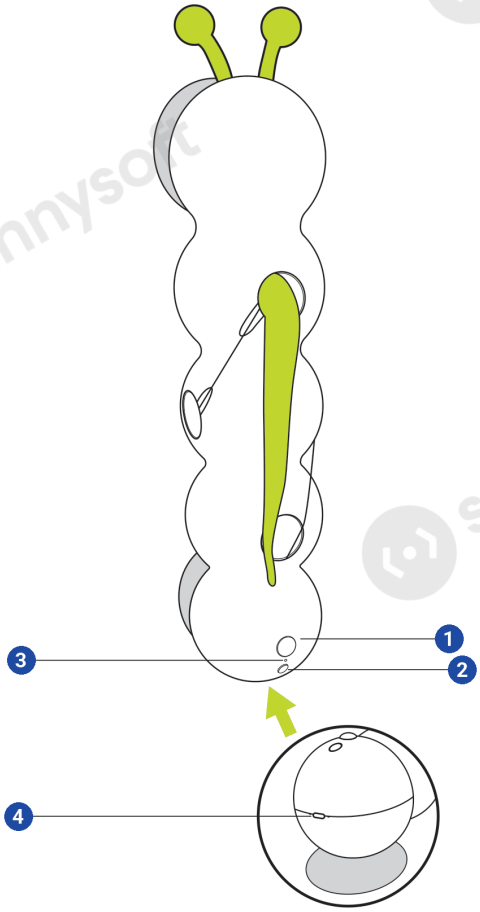
1	Úvod	3
2	Popis výrobku	3
3	Upevnenie prísavkou	3
4	Používanie	4
5	Výmena pierka	4
6	Nabíjanie	4
7	Bezpečnostné pokyny	5
8	Technické údaje	5

1. Úvod

AFP Wack 'A' Worm Post je interaktívna hračka pre mačky s pierkom a senzorom. Keď okolo hračky prejde mačka, senzor hračku znova spustí.

Hračka sa upevňuje prísavkou na sklo a nabíja sa káblom USB Type-C. Opotrebované pierko môžete vymeniť za nové.

2. Popis výrobku



1 Senzor.
2 Tlačidlo zapnutia a vypnutia.
3 Kontrolka.
4 Nabíjací port USB.

3. Upevnenie prísavkou



Spodnú plochu prísavky navlhčite vodou a prísavku pritlačte na sklo.

4. Používanie

1. Stlačte tlačidlo zapnutia a vypnutia. Kontrolka pri tlačidle sa rozsvieti nazeleno a hračka sa rozbehne.
2. Hračka pracuje 3 minúty, potom sa zastaví a prejde do pohotovostného režimu. Pierko pritom zostane v hornom otvore.
3. Len čo okolo hračky prejde mačka, senzor hračku znova spustí a tá pracuje ďalšie 3 minúty. Tento cyklus sa opakuje.

Ak je batéria slabá, kontrolka pri tlačidle sa rozsvieti načerveno. Hračka pracuje ďalej, kým červená kontrolka nezhasne.

5. Výmena pierka



1. Pierko prevlečte slučkou šnúrky v smere šípky a vyberte ho.



2. Nové pierko nasaďte v smere šípky.

6. Nabíjanie

Hračku nabíjajte káblom USB Type-C. Stav nabíjania ukazuje kontrolka vedľa nabíjacieho portu:

- Počas nabíjania kontrolka bliká načerveno.
- Po úplnom nabití svieti kontrolka nazeleno.

7. Bezpečnostné pokyny

- Hračka je určená na spoločnú hru s vaším zvieraťom.
- Sledujte, ako sa zviera s hračkou správa, a overte, či je preň vhodná. Niektoré hračky nemusia byť pre vaše zviera vhodné.
- Poškodenú hračku zvieraťu odoberte a vymeňte ju.
- Hračka je určená iba pre mačky. Nie je to hračka pre deti.

8. Technické údaje

Nabíjanie	kábel USB Type-C
Čas chodu v jednom cykle	3 min
Upevnenie	prísavka na sklo



Dovozca
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecká 2390/1a
190 00, Praha 9 - Libeň
www.sunnysoft.sk

INTERAKTÍV MACSKAJÁTÉK
AFP Wack ‘A’ Worm Post



Használati útmutató

A termék használata előtt figyelmesen olvassa el ezt az útmutatót, és őrizze meg későbbi használatra.

Tartalom

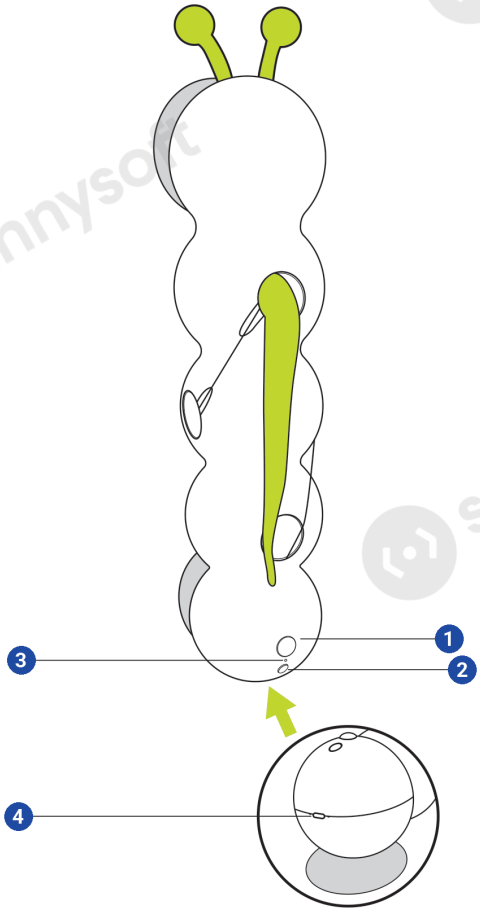
1. Bevezetés 3
2. A termék leírása 3
3. Rögzítés tapadókoronggal 3
4. Használat 4
5. A toll cseréje 4
6. Töltés 4
7. Fontos biztonsági előírások 5
8. Műszaki adatok 5

1. Bevezetés

Az AFP Wack 'A' Worm Post interaktív macskajáték tollal és érzékelővel. Amikor a macska elhalad a játék mellett, az érzékelő újra elindítja a játékot.

A játék tapadókoronggal rögzíthető üvegre, és USB Type-C kábellel tölthető. Az elhasználódott toll kicserélhető egy újra.

2. A termék leírása



1 Érzékelő.
2 Be- és kikapcsoló gomb.
3 Jelzőfény.
4 USB-töltőport.

3. Rögzítés tapadókoronggal



Nedvesítse meg vízzel a tapadókorong alsó felületét, majd nyomja a tapadókorongot az üvegre.

4. Használat

1. Nyomja meg a be- és kikapcsoló gombot. A gombnál lévő jelzőfény zölden felgyullad, és a játék elindul.
2. A játék 3 percig működik, majd megáll, és készenléti üzemmódba lép. A toll közben a felső nyílásnál marad.
3. Amint a macska elhalad a játék mellett, az érzékelő újra elindítja a játékot, és az további 3 percig működik. Ez a ciklus ismétlődik.

Ha az akkumulátor gyenge, a gombnál lévő jelzőfény pirosan felgyullad.
A játék tovább működik, amíg a piros jelzőfény ki nem alszik.

5. A toll cseréje



1. Húzza át a tollat a zsinór hurkán a nyíl irányában, és vegye ki.



2. Helyezze fel az új tollat a nyíl irányában.

6. Töltés

A játékot USB Type-C kábellel töltse. A töltés állapotát a töltőport melletti jelzőfény mutatja:

- Töltés közben a jelzőfény pirosan villog.
- Teljes feltöltés után a jelzőfény zölden világít.

7. Fontos biztonsági előírások

- A játék arra szolgál, hogy Ön és kedvence közösen játsszon vele.
- Figyelje meg, hogyan viselkedik az állat a játékkal, és győződjön meg arról, hogy megfelelő-e számára. Egyes játékok nem feltétlenül alkalmasak az Ön kedvence számára.
- A sérült játékot vegye el az állattól, és cserélje ki.
- A játék kizárólag macskáknak készült. Nem gyermekjáték.

8. Műszaki adatok

Töltés	USB Type-C kábel
Működési idő egy ciklusban	3 min
Rögzítés	tapadókorong üvegre



Importőr
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecká 2390/1a
190 00, Praha 9 - Libeň
www.sunnysoft.hu

JUCĂRIE INTERACTIVĂ PENTRU PISICI
AFP Wack 'A' Worm Post



Manual de utilizare

Înainte de a utiliza produsul, citiți cu atenție acest manual și păstrați-l pentru consultări ulterioare.

Cuprins

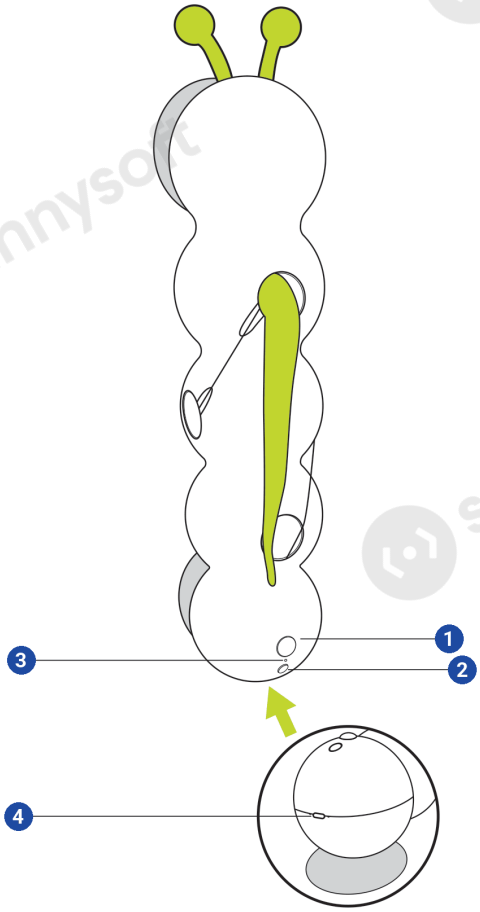
1	Introducere	3
2	Descrierea produsului	3
3	Fixarea cu ventuza	3
4	Utilizare	4
5	Schimbarea penei	4
6	Încărcare	4
7	Instrucțiuni de siguranță	5
8	Date tehnice	5

1. Introducere

AFP Wack 'A' Worm Post este o jucărie interactivă pentru pisici, cu pană și senzor. Când pisica trece pe lângă jucărie, senzorul o pornește din nou.

Jucăria se fixează pe sticlă cu o ventuză și se încarcă cu un cablu USB Type-C. Pana uzată poate fi înlocuită cu una nouă.

2. Descrierea produsului



1 Senzor.
2 Buton de pornire și oprire.
3 Indicator luminos.
4 Port USB de încărcare.

3. Fixarea cu ventuza



Umeziți cu apă suprafața inferioară a ventuzei și apăsați ventuza pe sticlă.

4. Utilizare

1. Apăsați butonul de pornire și oprire. Indicatorul luminos de lângă buton se aprinde verde și jucăria pornește.
2. Jucăria funcționează 3 minute, apoi se oprește și trece în modul de așteptare. Pana rămâne în dreptul orificiului superior.
3. De îndată ce pisica trece pe lângă jucărie, senzorul o pornește din nou și jucăria funcționează încă 3 minute. Acest ciclu se repetă.

Dacă bateria este slabă, indicatorul luminos de lângă buton se aprinde roșu. Jucăria funcționează în continuare până când indicatorul roșu se stinge.

5. Schimbarea penei



1. Treceți pana prin bucla șnurului în direcția săgeții și scoateți-o.



2. Montați pana nouă în direcția săgeții.

6. Încărcare

Încărcați jucăria cu un cablu USB Type-C. Starea încărcării este arătată de indicatorul luminos de lângă portul de încărcare:

- În timpul încărcării, indicatorul clipește roșu.
- După încărcarea completă, indicatorul luminează verde.

7. Instrucțiuni de siguranță

- Jucăria este destinată jocului împreună cu animalul dumneavoastră.
- Urmăriți cum se comportă animalul cu jucăria și verificați dacă aceasta este potrivită pentru el. Unele jucării pot fi nepotrivite pentru animalul dumneavoastră.
- Luați jucăria deteriorată de la animal și înlocuiți-o.
- Jucăria este destinată numai pisicilor. Nu este o jucărie pentru copii.

8. Date tehnice

Încărcare	cablu USB Type-C
Durata de funcționare într-un ciclu	3 min
Fixare	ventuză pe sticlă



Importator
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecká 2390/1a
190 00, Praha 9 - Libeň
www.sunnysoft.ro

INTERAKTIVES KATZENSPIELZEUG
AFP Wack ‘A’ Worm Post



Bedienungsanleitung

Lesen Sie diese Anleitung vor der Verwendung des Produkts sorgfältig durch und bewahren Sie sie zum späteren Nachschlagen auf.

Inhalt

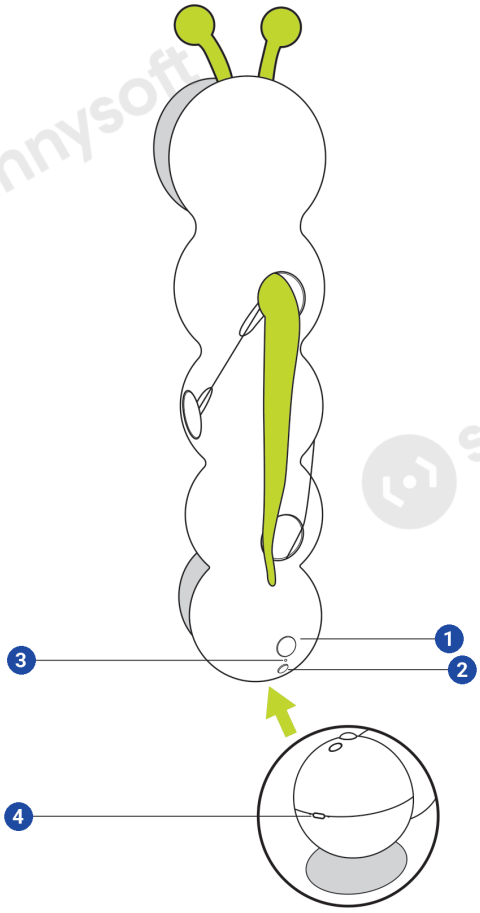
1	Einleitung	3
2	Produktbeschreibung	3
3	Befestigung mit dem Saugnapf	3
4	Bedienung	4
5	Feder austauschen	4
6	Aufladen	4
7	Sicherheitshinweise	5
8	Technische Daten	5

1. Einleitung

AFP Wack 'A' Worm Post ist ein interaktives Katzenspielzeug mit Federstreifen und Sensor. Wenn die Katze vorbeigeht, startet der Sensor das Spielzeug erneut.

Das Spielzeug wird mit einem Saugnapf an Glas befestigt und mit einem USB-Typ-C-Kabel geladen. Einen abgenutzten Federstreifen können Sie gegen einen neuen austauschen.

2. Produktbeschreibung



1 Sensor.
2 Ein-/Aus-Taste.
3 Kontrollleuchte.
4 USB-Ladeanschluss.

3. Befestigung mit dem Saugnapf



Befeuchten Sie die Unterseite des Saugnapfs mit Wasser und drücken Sie den Saugnapf auf das Glas.

4. Bedienung

1. Drücken Sie die Ein-/Aus-Taste. Die Kontrollleuchte an der Taste leuchtet grün und das Spielzeug läuft an.
2. Das Spielzeug arbeitet 3 Minuten, hält dann an und wechselt in den Standby-Modus. Der Federstreifen bleibt dabei am oberen Loch.
3. Sobald die Katze vorbeigeht, wird der Sensor ausgelöst und das Spielzeug arbeitet weitere 3 Minuten. Dieser Zyklus wiederholt sich.

Wenn der Akku schwach ist, leuchtet die Kontrollleuchte an der Taste rot. Das Spielzeug arbeitet weiter, bis das rote Licht erlischt.

5. Feder austauschen



1. Ziehen Sie den Federstreifen wie vom Pfeil gezeigt durch die Schlaufe der Schnur und nehmen Sie ihn heraus.



2. Setzen Sie den neuen Federstreifen wie vom Pfeil gezeigt ein.

6. Aufladen

Laden Sie das Spielzeug mit einem USB-Typ-C-Kabel. Den Ladezustand zeigt die Leuchte neben dem Ladeanschluss an:

- Während des Ladens blinkt die Leuchte rot.
- Nach dem vollständigen Laden leuchtet die Leuchte grün.

7. Sicherheitshinweise

- Das Spielzeug ist dafür gedacht, dass Sie und Ihr Haustier gemeinsam Spaß haben.
- Beobachten Sie das Verhalten Ihres Haustieres mit dem Spielzeug und prüfen Sie, ob es geeignet ist. Einige Spielzeuge sind möglicherweise für Ihr Haustier ungeeignet.
- Entfernen und ersetzen Sie das Spielzeug, wenn es beschädigt ist.
- Dieses Spielzeug ist nur für Katzen bestimmt. Es ist kein Kinderspielzeug.

8. Technische Daten

Aufladen	USB-Typ-C-Kabel
Laufzeit pro Zyklus	3 min
Befestigung	Saugnapf auf Glas



Importeur
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecká 2390/1a
190 00, Praha 9 - Libeň
www.sunnysoft.cz

ИНТЕРАКТИВНА ИГРАЧКА ЗА КОТКИ
AFP Wack ’A’ Worm Post



Ръководство за употреба

Преди да използвате продукта, прочетете внимателно това ръководство и го запазете за бъдеща справка.

Съдържание

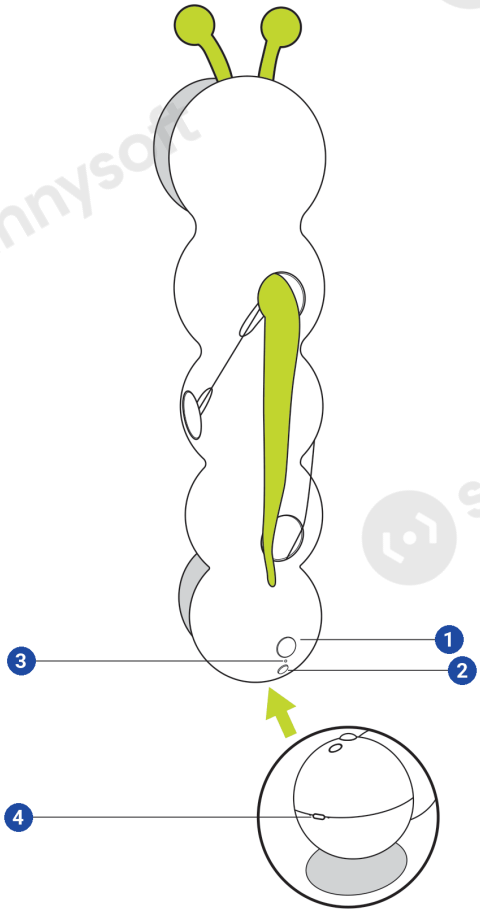
1	Увод	3
2	Описание на продукта	3
3	Закрепване с вендуза	3
4	Употреба	4
5	Смяна на перцето	4
6	Зареждане	4
7	Важни указания за безопасност	5
8	Технически данни	5

1. Увод

AFP Wack 'A' Worm Post е интерактивна играчка за котки с перце и сензор. Когато котката мине покрай играчката, сензорът я включва отново.

Играчката се закрепва с вендуза върху стъкло и се зарежда с кабел USB Type-C. Износеното перце може да се смени с ново.

2. Описание на продукта



1 Сензор.

2 Бутон за включване и изключване.

3 Индикатор.

4 USB порт за зареждане.

3. Закрепване с вендуза



Навлажнете с вода долната повърхност на вендузата и притиснете вендузата към стъклото.

4. Употреба

1. Натиснете бутона за включване и изключване. Индикаторът до бутона светва в зелено и играчката започва да работи.
2. Играчката работи 3 минути, след това спира и преминава в режим на готовност. Перцето остава при горния отвор.
3. Щом котката мине покрай играчката, сензорът я включва отново и тя работи още 3 минути. Този цикъл се повтаря.

Когато батерията е слаба, индикаторът до бутона светва в червено. Играчката продължава да работи, докато червеният индикатор не изгасне.

5. Смяна на перцето



1. Прекарайте перцето през примката на шнура по посока на стрелката и го извадете.



2. Поставете новото перце по посока на стрелката.

6. Зареждане

Зареждайте играчката с кабел USB Type-C. Състоянието на зареждане се показва от индикатора до порта за зареждане:

- По време на зареждане индикаторът мига в червено.
- След пълно зареждане индикаторът свети в зелено.

7. Важни указания за безопасност

- Играчката е предназначена за съвместна игра с вашия домашен любимец.
- Наблюдавайте как животното се държи с играчката и проверете дали тя е подходяща за него. Някои играчки може да не са подходящи за вашия любимец.
- Вземете повредената играчка от животното и я сменете.
- Играчката е предназначена само за котки. Не е детска играчка.

8. Технически данни

Зареждане	кабел USB Type-C
Време на работа в един цикъл	3 min
Закрепване	вендуза върху стъкло



Вносител
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecká 2390/1a
190 00, Praha 9 - Libeň
www.sunnysoft.bg

INTERAKTYWNA ZABAWKA DLA KOTÓW
AFP Wack ‘A‘ Worm Post



Instrukcja obsługi

Przed użyciem produktu uważnie przeczytaj tę instrukcję i zachowaj ją na przyszłość.

Spis treści

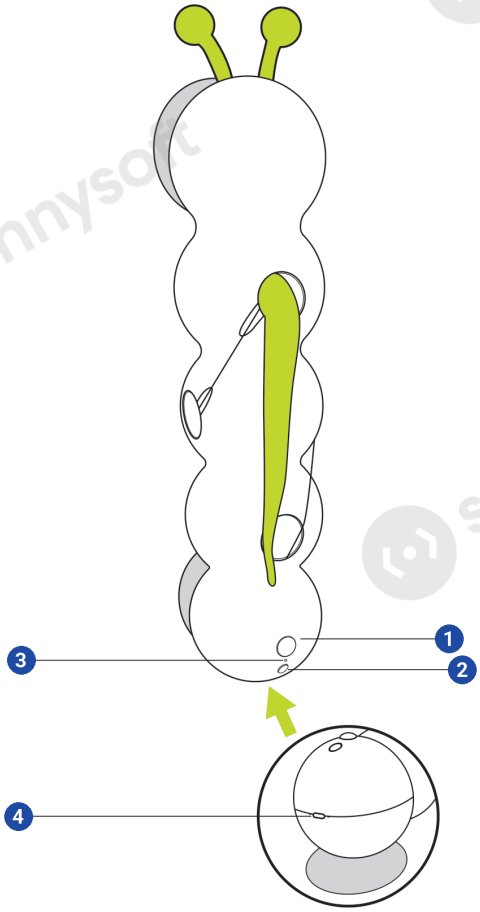
1	Wstęp	3
2	Opis produktu	3
3	Mocowanie przyssawką	3
4	Użytkowanie	4
5	Wymiana piórka	4
6	Ładowanie	4
7	Zasady bezpieczeństwa	5
8	Dane techniczne	5

1. Wstęp

AFP Wack 'A' Worm Post to interaktywna zabawka dla kotów z piórkiem i czujnikiem. Gdy kot przejdzie obok zabawki, czujnik ponownie ją uruchomi.

Zabawkę mocuje się przyssawką do szyby i ładuje kablem USB Type-C. Zużyte piórko można wymienić na nowe.

2. Opis produktu



1 Czujnik.
2 Przycisk włączania i wyłączania.
3 Kontrolka.
4 Port ładowania USB.

3. Mocowanie przyssawką



Zwilż wodą spodnią powierzchnię przyssawki i dociśnij przyssawkę do szyby.

4. Użytkowanie

1. Naciśnij przycisk włączania i wyłączania. Kontrolka przy przycisku zaświeci się na zielono, a zabawka zacznie działać.
2. Zabawka działa 3 minuty, potem zatrzymuje się i przechodzi w tryb czuwania. Piórko pozostaje przy górnym otworze.
3. Gdy tylko kot przejdzie obok zabawki, czujnik ponownie ją uruchomi i zabawka działa kolejne 3 minuty. Ten cykl się powtarza.

Gdy bateria jest słaba, kontrolka przy przycisku zaświeci się na czerwono. Zabawka działa dalej, dopóki czerwona kontrolka nie zgaśnie.

5. Wymiana piórka



1. Przewlecz piórko przez pętlę sznurka w kierunku strzałki i wyjmij je.



2. Załóż nowe piórko w kierunku strzałki.

6. Ładowanie

Zabawkę ładuj kablem USB Type-C. Stan ładowania pokazuje kontrolka obok portu ładowania:

- Podczas ładowania kontrolka miga na czerwono.
- Po pełnym naładowaniu kontrolka świeci na zielono.

7. Zasady bezpieczeństwa

- Zabawka jest przeznaczona do wspólnej zabawy z twoim zwierzęciem.
- Obserwuj, jak zwierzę zachowuje się z zabawką, i sprawdź, czy jest dla niego odpowiednia. Niektóre zabawki mogą nie być odpowiednie dla twojego zwierzęcia.
- Uszkodzoną zabawkę odbierz zwierzęciu i wymień ją.
- Zabawka jest przeznaczona wyłącznie dla kotów. To nie jest zabawka dla dzieci.

8. Dane techniczne

Ładowanie	kabel USB Type-C
Czas pracy w jednym cyklu	3 min
Mocowanie	przyssawka do szyby



Importer
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecká 2390/1a
190 00, Praha 9 - Libeň
www.sunnysoft.pl

INTERAKTIVNA IGRAČA ZA MAČKE
AFP Wack ‘A‘ Worm Post



Navodila za uporabo

Pred uporabo izdelka skrbno preberite ta navodila in jih shranite za poznejšo uporabo.

Vsebina

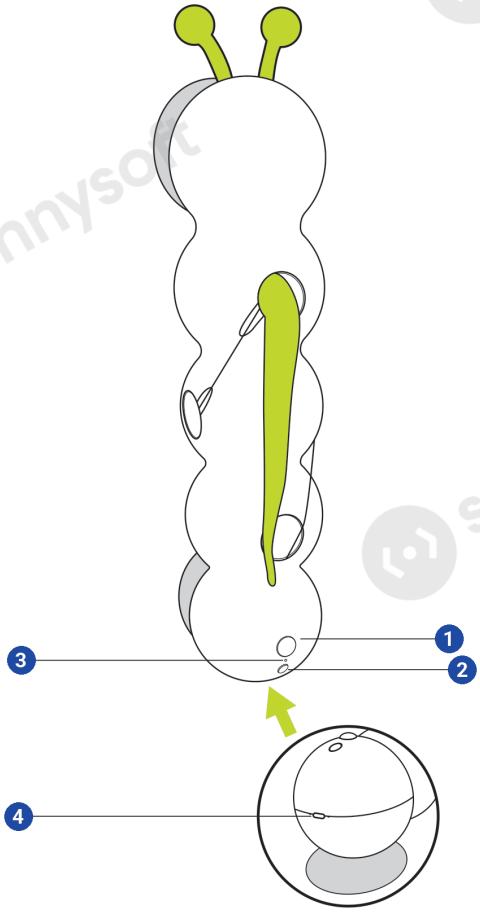
1	Uvod	3
2	Opis izdelka	3
3	Pritrditev s priseskom	3
4	Uporaba	4
5	Menjava peresa	4
6	Polnjenje	4
7	Pomembna varnostna navodila	5
8	Tehnični podatki	5

1. Uvod

AFP Wack 'A' Worm Post je interaktivna igrača za mačke s peresom in senzorjem. Ko gre mačka mimo igrače, jo senzor znova zažene.

Igrača se s priseskom pritrdi na steklo in se polni s kablom USB Type-C. Obrabljeno pero lahko zamenjate z novim.

2. Opis izdelka



1 Senzor.
2 Gumb za vklop in izklop.
3 Lučka.
4 Polnilni priključek USB.

3. Pritrditev s priseskom



Spodnjo površino priseska navlažite z vodo in prisesek pritisnite na steklo.

4. Uporaba

1. Pritisnite gumb za vklop in izklop. Lučka pri gumbu zasveti zeleno in igrača začne delovati.
2. Igrača deluje 3 minute, nato se ustavi in preide v stanje pripravljenosti. Pero pri tem ostane pri zgornji odprtini.
3. Takoj ko gre mačka mimo igrače, jo senzor znova zažene in igrača deluje nadaljnje 3 minute. Ta cikel se ponavlja.

Ko je baterija šibka, lučka pri gumbu zasveti rdeče. Igrača deluje naprej, dokler rdeča lučka ne ugasne.

5. Menjava peresa



1. Pero povlecite skozi zanko vrvice v smeri puščice in ga odstranite.



2. Novo pero namestite v smeri puščice.

6. Polnjenje

Igračo polnite s kablom USB Type-C. Stanje polnjenja kaže lučka ob polnilnem priključku:

- Med polnjenjem lučka utripa rdeče.
- Po končanem polnjenju lučka sveti zeleno.

7. Pomembna varnostna navodila

- Igrača je namenjena skupni igri z vašo živaljo.
- Opazujte, kako se žival vede z igračo, in preverite, ali je zanjo primerna. Nekatere igrače morda niso primerne za vašo žival.
- Poškodovano igračo živali vzemite in jo zamenjajte.
- Igrača je namenjena samo mačkam. Ni otroška igrača.

8. Tehnični podatki

Polnjenje	kabel USB Type-C
Čas delovanja v enem ciklu	3 min
Pritrditev	prisesek na steklo

Uvoznik
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecká 2390/1a
190 00, Praha 9 - Libeň
www.sunnysoft.si

INTERACTIVE CAT TOY
AFP Wack 'A' Worm Post



User Manual

Read this manual carefully before using the product and keep it for future reference.

Contents

1 Introduction 3

2 Product Overview 3

3 Attaching with the Suction Cup 3

4 How to Use 4

5 Replacing the Feather 4

6 Charging 4

7 Safety Instructions 5

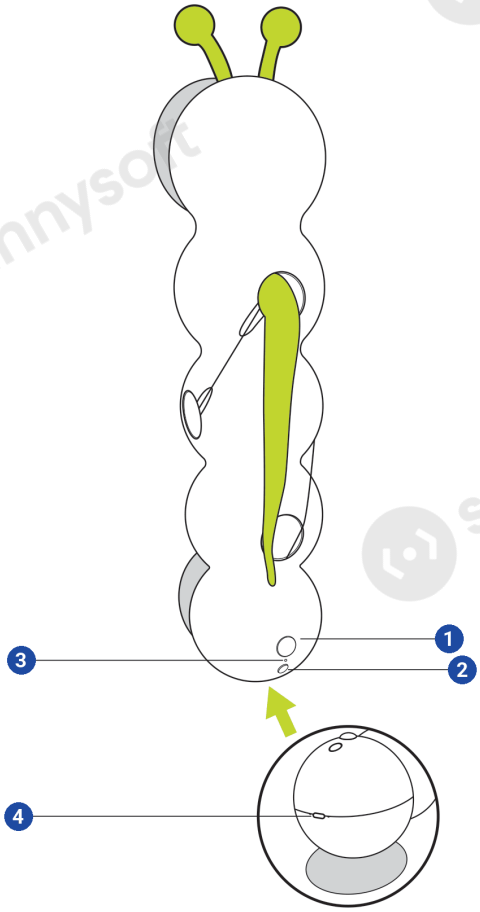
8 Technical Specifications 5

1. Introduction

AFP Wack 'A' Worm Post is an interactive cat toy with a feather strip and a sensor. When your cat walks by, the sensor starts the toy again.

The toy attaches to glass with a suction cup and is charged with a USB Type-C cable. A worn feather strip can be replaced with a new one.

2. Product Overview



1 Sensor.
2 On/off button.
3 Indicator light.
4 USB charging port.

3. Attaching with the Suction Cup



Wet the bottom surface of the suction cup with water and press the suction cup onto the glass.

4. How to Use

1. Press the on/off button. The indicator light at the button lights up green and the toy starts working.
2. The toy works for 3 minutes, then pauses and goes into standby. The feather strip stays at the top hole.
3. As soon as the cat walks by, the sensor is triggered and the toy works for another 3 minutes. This cycle repeats.

When the battery is weak, the indicator light at the button lights up red. The toy continues to work until the red light goes out.

5. Replacing the Feather



1. Pull the feather strip through the loop of the rope as the arrow shows and take it out.



2. Fit the new feather strip as the arrow shows.

6. Charging

Charge the toy with a USB Type-C cable. The light next to the charging port shows the charging status:

- While charging, the light flashes red.
- When fully charged, the light is green.

7. Safety Instructions

- The toy is meant for you and your pet to enjoy together.
- Observe your pet's behavior with the toy for suitability. Some toys may be inappropriate for your pet.
- Remove and replace the toy if it becomes damaged.
- This toy is intended for cats only. It is not a children's toy.

8. Technical Specifications

Charging	USB Type-C cable
Running time per cycle	3 min
Mounting	suction cup on glass



Importer
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecká 2390/1a
190 00, Praha 9 - Libeň
www.sunnysoft.cz